

和歌山デジタルクリエイティブ拠点創出事業

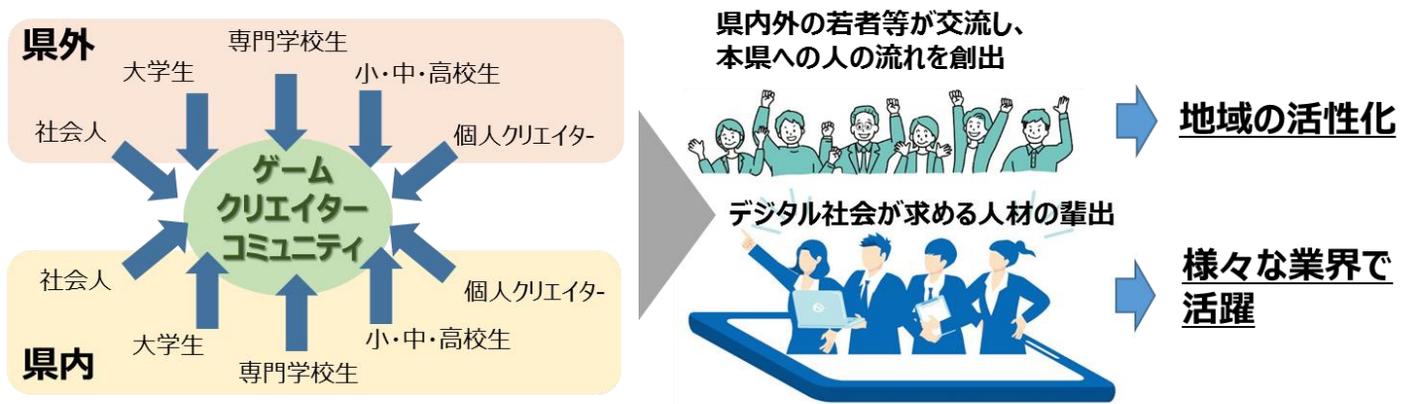
現状・課題

- **若年層の流出による地域の衰退**
⇒若者の県内定着と県外からの流入を図るためには、若者を惹きつける魅力的な地域文化の形成が必要。
- **デジタル社会で求められるスキルへの対応（創造力、思考力、コミュニケーション能力等）**
⇒押しつけではなく、楽しく身に付ける仕組みが必要。
- **多様化する社会への対応**
⇒年齢、性別、国籍等を問わず、多様な人々が交流できる場が必要。

取組

デジタル社会を担うスキルを身に付けた創造性豊かな若者が集い、互いに高め合う場としてゲームクリエイターによるコミュニティを構築するとともに、成果発表や県民等との交流の機会を提供する。

- ゲームクリエイターによるコミュニティを構築
- ゲーム開発の成果発表の場としてゲームづくりコンテストを開催
- 多様な人々が交流できるインディーゲーム作品展示会を開催



寄附金の使途

- ゲームクリエイターコミュニティ運営費用
- ゲームづくりコンテストの開催費用
- 多様な人々が交流できるインディーゲーム作品展示会開催費用